

Nos atouts

Une équipe motivée, des labos et du matériel à la pointe des nouvelles technologies.

Option Informatique:

Former les

Esprits Numériques de demain.

Depuis 2015, notre établissement propose une option informatique innovante.

Elle accueille les élèves répartis sur les 2e et 3e degrés, avec 8 heures hebdomadaires dédiées.

Cette formation vise à développer des compétences techniques et méthodologiques essentielles en informatique.



Institut Saint-André
CHARLEROI



+32 71 20 72 20



direction@saint-andre-charleroi.be



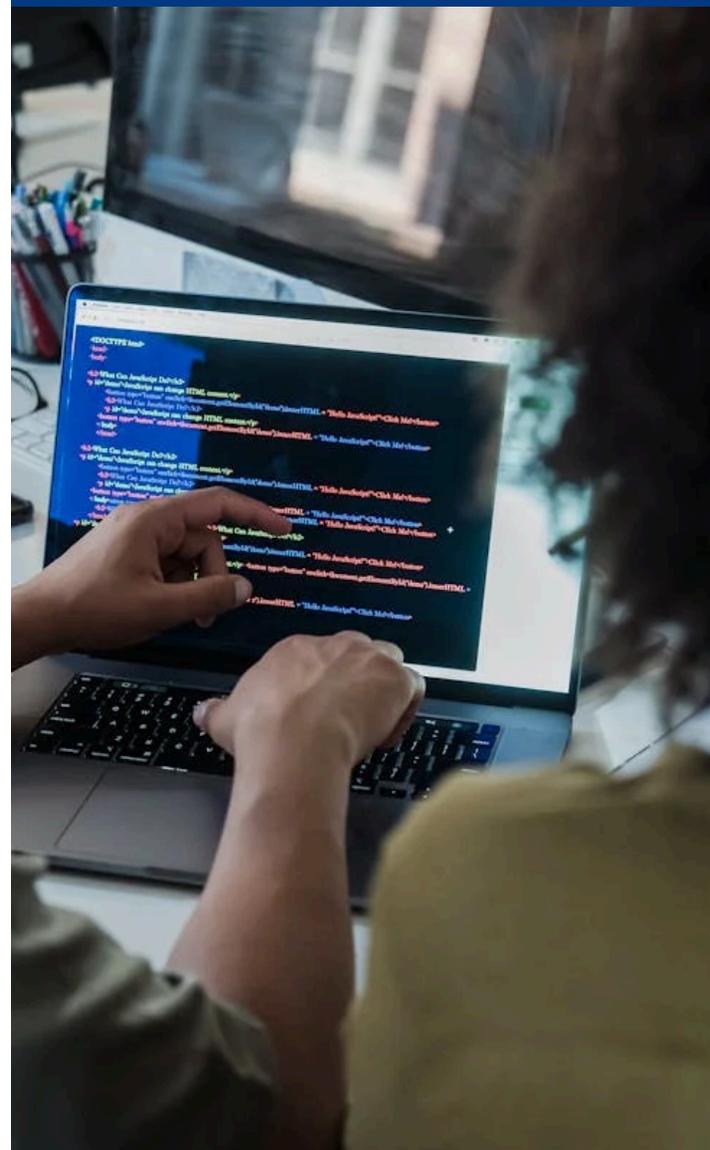
6, rue du Parc à 6000 Charleroi



www.saint-andre-charleroi.be



Option Informatique



Présentation de l'option

Informatique

Dès la 3e secondaire Enseignement Technique de Transition (TT)

La Formation

L'informatique est un secteur en développement constant et il fait partie intégrante de la majorité des entreprises, à un tel point que le métier d'informaticien s'est diversifié en une multitude de fonctions spécialisées, touchant aux réseaux, au développement informatique, à la sécurité des systèmes informatiques ou encore à l'infographie.

A certains métiers correspondent des études particulières, tandis que la carence en informaticiens rend la porte d'entrée de certaines fonctions techniques ouverte à tous. La bonne connaissance de chaque fonction peut permettre d'en connaître les spécificités, les limites ainsi que les compétences indispensables.

Afin de faciliter la manipulation et la compréhension des élèves, ceux-ci disposent en classe d'un ordinateur personnel qui facilite une totale autonomie face aux différents outils de travail. L'option appelle l'élève à devenir un jeune compétent en informatique et apte à aborder les études supérieures.

En fin de parcours, l'élève aura créé un site internet sophistiqué et un projet multimedia complet de fin d'études !



Projets en 3e et 4e

Site Web en 3e.

Création d'un site sur la mythologie, intégrant contenu historique et design.

Jeu Scratch en 4e.

Développement d'un jeu, comme Pac-Man, utilisant la programmation visuelle.

Compétences Transversales.

Applications mathématiques, maîtrise de l'environnement matériel et partage en ligne.

Informatique

Fin de cycle

Projets de Fin d'Études



Base de Données

Intégration de PHP pour connecter l'application web à une base de données.



JavaScript

Utilisation de JavaScript pour ajouter de l'interactivité aux pages web dynamique



Design

Structure et mise en page HTML et CSS Création de logos personnalisés avec des logiciels de traitement d'image.



Le PLUS

Collaboration étroite avec l'Espace jeux-vidéo de Quai 10



Informatique

Grille en 3e et 4e

La formation identique (F.I.) de 25 heures se compose de :
Éducation physique 2h, Religion Catholique 2h, Français 5h,
Mathématiques 5h, Langue Moderne1 4h, Histoire 2h,
Géographie 2h, Sciences 3h

Formation identique	25h
Informatique	4h
Exploit. des logiciels informatiques	4h
Total	33h

Grille en 5e et 6e

La formation identique (F.I.) de 19 heures se compose de :
Éducation physique 2h, Religion Catholique 2h, Français 4h,
Langue Moderne1 4h, Histoire 2h, Géographie 2h,
Sciences 3h

Formation identique	19h	19h
Mathématique	4h	6h
Syst. Exploit. et logiciels	2h	2h
Programmation et Langages	4h	4h
Multimédia	2h	2h
Total	31h	33h

Pour **l'option TT Informatique**, l'anglais est la langue moderne imposée.

Hors immersion	E.M.I.L.E. (English)
LM 1 Anglais 4h	English Language Development English 4h
Histoire 2h	History 4h
Géographie 2h	Géography 4h